

Roll No

V - 285

B. Sc. (Second Year)
EXAMINATION, 2019
COMPUTER SC.

Paper - I

**OBJECT ORIENTED PROGRAMMING
CONCEPTS USING C++**

Time : Three Hours

Maximum Marks : 40 (For Regular Students)

Minimum Pass Marks : 33%

Maximum Marks : 50 (For Private Students)

Minimum Pass Marks : 33%

नोट- सभी प्रश्नों के उत्तर दीजिए।

Attempt all questions.

1. निम्नलिखित सभी प्रश्नों के उत्तर दीजिए। प्रत्येक प्रश्न 1 अंक का है- 10

Answer the following questions. Each question carries 1 marks-

(i) निम्नलिखित में कौन C++ कम्पाइलर का उदाहरण है-

P.T.O.

(2)

- (a) Turbo C++
- (b) Borland C++
- (c) Visual C++
- (d) All of the above

Which of the following is an example of C++ compiler ?

- (a) Turbo C++
- (b) Borland C++
- (c) Visual C++
- (d) All of the above

(ii) निम्नलिखित में कौन सी विशेषता C++ द्वारा समर्थित नहीं है

- (a) Capitalization
- (b) Encapsulation
- (c) Polymorphism
- (d) Inheritance

Which of the following feature is not supported by C++ ?

- (a) Capitalization
- (b) Encapsulation
- (c) Polymorphism
- (d) Inheritance

(iii) वह कन्स्ट्रक्टर जो कोई आरग्यूमेंट नहीं लेता है, उसे आप क्या कहेंगे ?

- (a) Copy constructor
- (b) Destructor
- (c) Parameterized constructor
- (d) Default constructor

What do you call a constructor that takes no arguments ?

- (a) Copy constructor
- (b) Destructor
- (c) Parameterized constructor
- (d) Default constructor

(iv) C++ में निम्न में से कौन सा यूनी ऑपरेटर डायनामिक मेमोरी एलोकेशन के लिये उपयोग होता है

- (a) New
- (b) Delete
- (c) Both
- (d) None of the above

In C++ which of the following unary operators are used for dynamic memory allocation :

- (a) New
- (b) Delete
- (c) Both
- (d) None of the above

(v) एक ही नाम की दो या दो से अधिक फंक्शन के लिये उपयोग की प्रक्रिया कहलाती है

- (a) Polymorphism
- (b) Function overriding
- (c) Function overloading
- (d) Operator overloading

The process of using the same name for two or more functions is called :

- (a) Polymorphism
- (b) Function overriding
- (c) Function overloading
- (d) Operator overloading

PTO

(vi) निम्न में से कौन ऑपरेटर का ओवरलोड नहीं किया जा सकता

- (a) Scope resolution operator
- (b) Conditional operator
- (c) Class member access operator
- (d) All of the above

Which of the following operators can not be overloaded ?

- (a) Scope resolution operator
- (b) Conditional operator
- (c) Class member access operator
- (d) All of the above

(vii) एक सबक्लास ऐसी क्लास से इनहेरिट होती है, जो स्वयं उसकी किसी क्लास से इनहेरिट है। यह कहलाता है-

- (a) Multilevel Inheritance
- (b) Multiple Inheritance
- (c) Hierarchical inheritance
- (d) Single inheritance

When a subclass inherits from a class which itself has inherited from another class, it is known as :

- (a) Multilevel Inheritance
- (b) Multiple Inheritance
- (c) Hierarchical inheritance
- (d) Single inheritance

(viii) प्योर वर्चुअल फंक्शन के बारे में निम्न में से कौन सा कथन सत्य है

(5)

V - 285

- (a) It has no body
- (b) It returns nothing
- (c) It takes no argument
- (d) None of the above

Which statement is true about a pure virtual function ?

- (a) It has no body
- (b) It returns nothing
- (c) It takes no argument
- (d) None of the above

(ix) निम्न में से कौन C++ प्रिडिफाइन्ड स्ट्रीम है ?

- (a) Cin
- (b) Cout
- (c) Both
- (d) None of the above

Which of the following are C++ predefined streams ?

- (a) Cin
- (b) Cout
- (c) Both
- (d) None of the above

(x) Cin व Cout क्या है ?

- (a) Class
- (b) Function
- (c) Object
- (d) Operator

What are Cin and Cout ?

- (a) Class
- (b) Function
- (c) Object
- (d) Operator

P.T.O.

(6)

इकाई I
(Unit I)

आब्जेक्ट ओरिएन्टेड प्रोग्रामिंग (OOPS) में आप क्या समझते हैं ? OOPS की विभिन्न विशेषताओं को समझाइए।

What do you mean by OOPS (Object Oriented Programming) ? Explain various features of OOPS.

अथवा

(Or)

स्ट्रीम क्या है ? कन्सोल ऑपरेशन्स के लिये कुछ स्ट्रीम क्लासेस को संक्षिप्त में समझाइए।

What is Stream ? Explain some stream classes in brief for console operating.

इकाई - II

(Unit - II)

क्लास क्या है ? आब्जेक्ट क्या है ? एक C++ क्लास, C के स्ट्रक्चर से कैसे भिन्न होती है ?

What is class ? What is object ? How does a C++ class differ from C structures ?

अथवा

(Or)

C++ भाषा के अन्तर्गत प्रयोग में आने वाले विभिन्न लूपिंग स्ट्रक्चरों को वर्णित कीजिये।

Define and discuss the different looping structures in C++ language.

इकाई - III
(Unit - III)

4. फ्रेंड फंक्शन क्या है / फ्रेंड फंक्शन उपयोग के क्या गुण दोष होते हैं ? 6/8
What is friend function ? What are the merits and demerits of using friend functions ?

अथवा

(Or)

ऑपरेटर ओवरलोडिंग की विभिन्न स्टेप्स क्या हैं ? असाइनमेंट (=) ऑपरेटर ओवरलोडिंग फंक्शन के लिये एक प्रोग्राम लिखिये।

What are the different steps involved in operator overloading ? Write a program for assignment (=) operator overloading function.

इकाई - IV
(Unit - IV)

5. डिस्ट्रक्टर क्या है ? कान्स्ट्रक्टर क्या है ? कान्स्ट्रक्टर के विशेष गुणों की सूची दीजिए। हम डिस्ट्रक्टर का प्रयोग क्यों करते हैं ? http://www.jiwajionline.com 6/8
What is Destructor ? What is Constructor ? List some special properties of constructors. Why do we use Destructor ?

अथवा

(Or)

इनहेरिटेन्स से आप क्या समझते हैं ? इसके लाभ और हानियाँ सहित समझाइये। इनहेरिटेन्स के विभिन्न प्रकारों को उदाहरण सहित समझाइये।

What do you mean by Inheritance ? Explain with its advantages and disadvantages. Explain various types of inheritance with example.

इकाई - V

(Unit V)

6. वर्चुअल फंक्शन क्या है ? इसका कैसे परिभाषित करते हैं ? इसको C++ में एक कोड की सहायता से स्पष्टाइये। 6/8

What is Virtual Function ? How they are defined ? Explain it with the help of a code in C++.

अथवा

(Or)

निम्न को विस्तार से बताइये-

- (a) पॉइन्टर टू क्लास
- (b) पॉइन्टर टू ऑब्जेक्ट
- (c) Class की ऐरे।

Define the following in detail-

- (a) Pointer to class
- (b) Pointer to object
- (c) Array of classes.